

# Visual Basic 6

المنهج: يحتوي المنهج على الفصول الرئيسية التالية:

1. مدخل الى الفيچوال بيسك (Introducing Visual Basic)
2. اساسيات الفيچوال بيسك (Visual Basic Fundamentals)
3. التكرار والتفرع (Branching And Looping)
4. أساسيات عناصر التحكم (Visual Basic Control Fundamentals)
5. القوائم وصناديق الحوار (Menus And Dialog Boxes)
6. البرامج الفرعية والدوال (Sub Procedures And Functions)
7. المصفوفات (Arrays)

مصدر مهم:

Schaum's Outline of **“THEORY AND PROBLEMS OF PROGRAMMING WITH VISUAL BASIC”**

By BYRON S. GOTTFRIED, Ph.D.

## مقدمة (Introduction):

الفيچوال بيسك: هي لغة برمجة تستخدم لإنشاء التطبيقات التي تنفذ باستخدام نظام التشغيل مايكروسوفت ويندوز. وتتألف الفيچوال بيسك من مكونين رئيسيين:

1. مجموعة من الأدوات الجاهزة تسمى عناصر التحكم (Controls) والتي تكون موجودة على شكل أيقونات، ومن أمثلتها مربع النص (Text Box)، القائمة (Menu)، أو زر الأمر (Command Button).... الخ.
2. مجموعة من الإيعازات البرمجية بلغة بيسك التقليدية.

وهكذا فان عملية نشاء أي تطبيق بلغة فيچوال بيسك تمر بمرحلتين:

المرحلة الأولى: خلق واجهه لذلك التطبيق، حيث تتواجد عناصر التحكم (Controls).

المرحلة الثانية: كتابة الإيعازات البرمجية المتعلقة بعناصر التحكم، وذلك باستخدام لغة بيسك.

## ملاحظات:

- في لغات البرمجة التقليدية، تنفذ الأيعازات بالترتيب المكتوبه به ويتسلسل معين وبشروط معينة. أما في فيجوال بيسك فان التنفيذ يعتمد على تفاعل المستخدم مع البرنامج (عن طريق النقر، النقر المزدوج، تأشير أحد الأختيارات ....الخ). وهذا ما يعرف بـ "الحدث" (Event). وتسمى مجموعة الأيعازات البرمجية المتعلقة بذلك الحدث بـ "اجراءات الحدث" (Event Procedure).
- النموذج (Form) هو عبارة عن نافذة تحتوي على عناصر التحكم المختلفة (Controls). ويحتوي كل نموذج على شريط العنوان (Title Bar). وقد يحتوي المشروع على نموذج واحد أو أكثر.
- لكل عنصر تحكم أو نموذج مجموعة من الخصائص (Properties) تتعلق بتصرف ومظهر ذلك العنصر أو النموذج.
- في فيجوال بيسك، يسمى البرنامج "مشروع" (Project). ويحتوي كل مشروع على ملفين رئيسيين هما ملف المشروع (Project File) و ملف النموذج (Form File). كما قد يحتوي المشروع على عدة نماذج أو قد يتضمن المشروع أنواع أخرى من الملفات.



اسم النموذج المبين بالشكل هو (Form 1)