

## مقدمة عن برنامج الالستريتور

### Adobe Illustrator

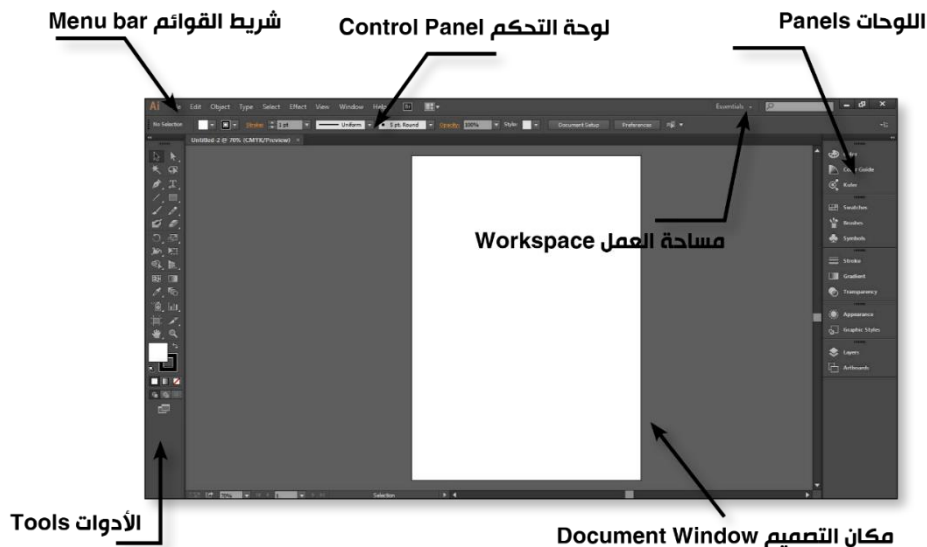
يعتبر برنامج الالستريتور ( Illustrator ) من أشهر البرامج التي أنتجتها شركة أدوبي وهو برنامج مشابه بدرجة كبيرة ببرنامج أدوبي فوتوشوب Adobe Photoshop في أدواته وفي واجهته كذلك ... ولهذا لا يجد من يتقن الفوتوشوب صعوبة في تعلم البرنامج في وقت زمني قصير.

وهو يستخدم لإعداد التصميمات من نوع الرسوميات الموجهة . إن نسخة برنامج Illustrator CC ، من مميزاته أنه يتطور باستمرار و بسرعة ، إذ يستعمله رسامون و مطور الويب و مصممون كما أنه يستخدم كذلك في ميدان الطباعة .

### الواجهة الرئيسية Interface

تتكون الواجهة الرئيسية لبرنامج الالستريتور من ستة أجزاء رئيسية

1. شريط القوائم Menu bar
2. اللوحات Panels
3. الأدوات Tools
4. لوحة التحكم Control Panel
5. مساحة العمل Workspace
6. مكان التصميم Document window



## 1. شريط القوائم Menu bar

تحتوي القوائم علي كل أوامر البرنامج

وكل قائمة من القوائم يدل اسمها علي المهام الخاصة بها

و سوف نلاحظ ان بعض الاوامر

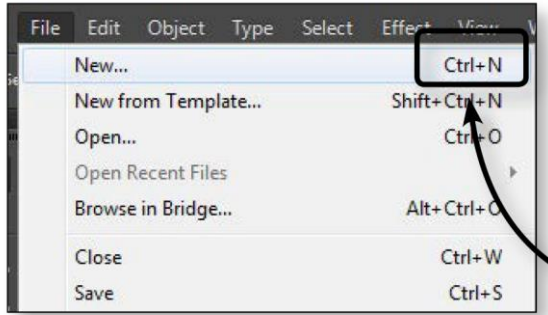
يوجد بجانبها اختصار لوحة

المفاتيح كما هو موضح بالصورة

keyboard shortcut

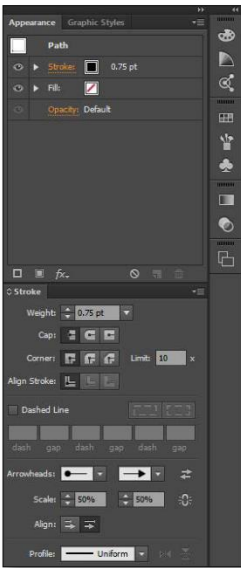
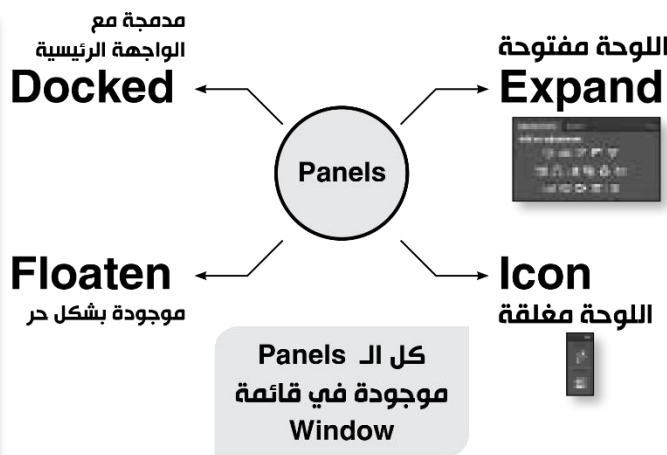
1. شريط القوائم Menu bar

File > New Ctrl + N

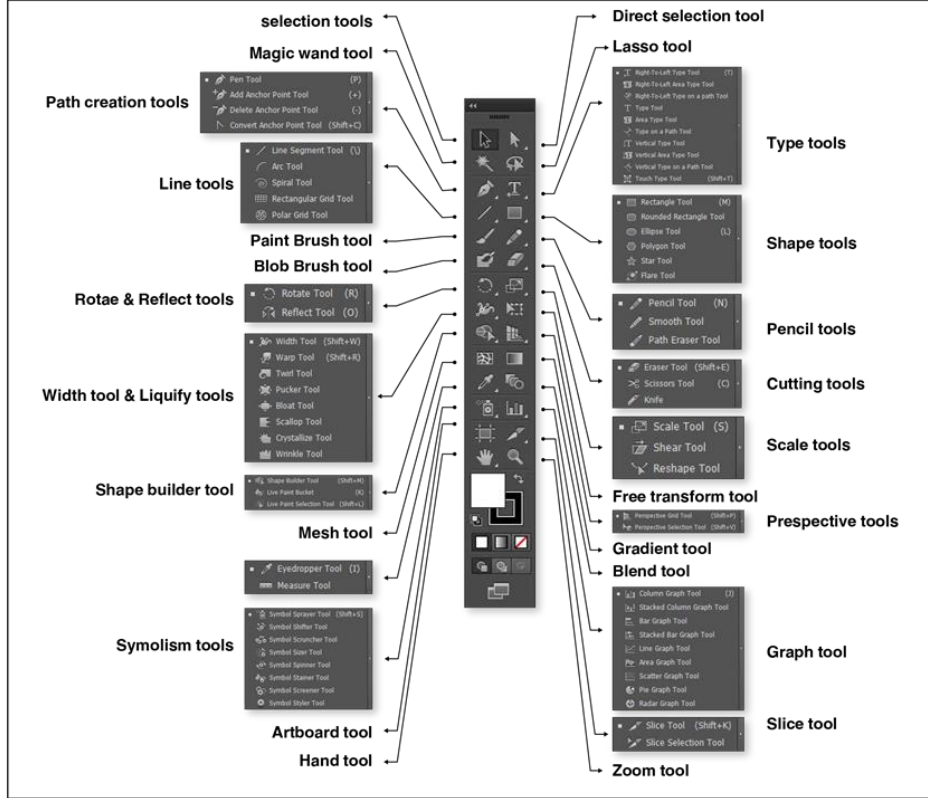


## 2. اللوحات Panels

كلمة panels معناها لوحة أو نافذة صغيرة تحتوي علي أحد أوامر البرنامج و التي تكون موجودة في القوائم .



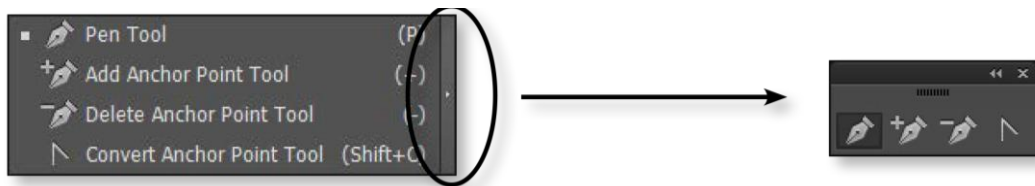
### 3. الأدوات Tools



يجب أن نأخذ في الاعتبار ملحوظتان هامتان جداً عند التعامل مع الأدوات في برنامج الاليستريتور

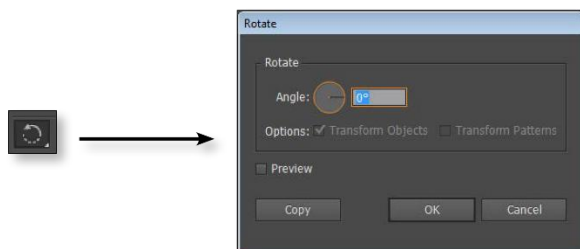
#### 1. Tear off فصل الأدوات :

عندما نقف علي أي أداة و نضغط كليك و نسحب حتي نصل الي السهم الموجود في اقصي يمين مجموعة الأدوات ..في هذه الحالة سنفصل هذه المجموعة من الأدوات كما موضح .



#### 2. دبل كليك علي أي أداة لاطهار إعدادتها :

مثال :



إذا ضغطنا دبل كليك علي أداة ال Rotate tool ستظهر إعدادات الاداة كما هو موضح

#### 4. لوحة التحكم Control Panel

تعتبر الجزء الأهم في الواجهة الرئيسية للبرنامج فمن خلالها نستطيع التحكم في كثير من اعدادات الادوات و تسهل علينا العمل دون الحاجة الي التنقل القوائم و يتغير شكل ال Control Panel مع بعض الادوات.



مع معظم الادوات



مع أداة ال Artboard tool



مع أداة ال Type tool

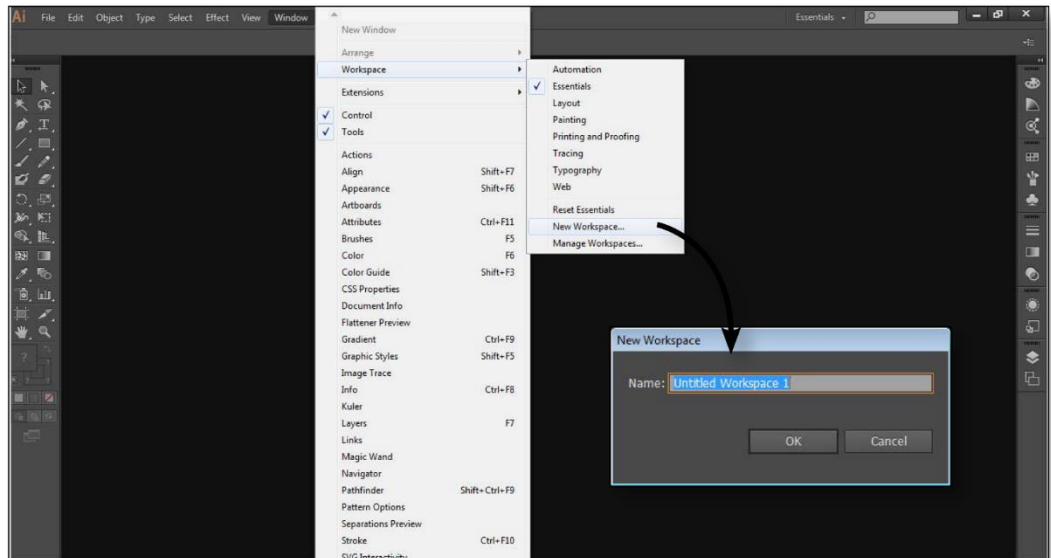
#### 5. مساحة العمل Workspace

مساحة العمل أو ال workspace هي عبارة عن مجموعة معينة من ال panels مرتبة بشكل معين لتناسب مع طريقة العمل أو المشروع الذي نعمل فيه

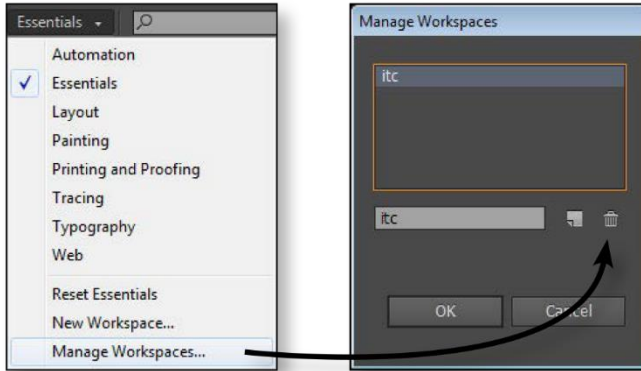
لعمل مساحة عمل جديدة :

الطريقة الأولى: سنجد قائمة في أعلى يمين الواجهة الرئيسية و نختار منها New workspace  
الطريقة الثانية

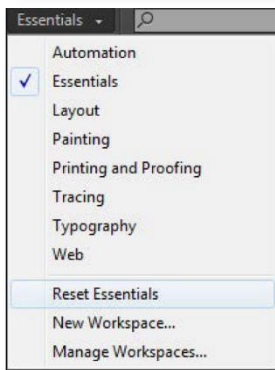
نختار من قائمة New workspace > workspace > window



لإلغاء مساحة عمل من نفس المكان الذي أنشأنا فيه مساحة عمل جديدة هذه المرة نختار Manage workspace ثم نحدد ما نريد الغاؤه و نضغط علي ايقونة سلة المهملات

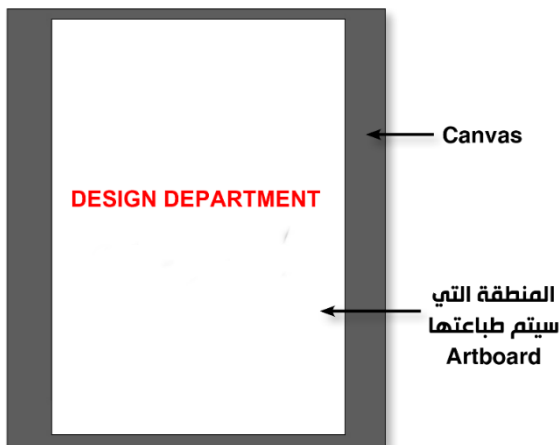


لإعادة مساحة عمل لترتيبها الأصلي من نفس المكان الذي أنشأنا فيه مساحة عمل جديدة هذه المرة نختار Reset workspace



## 6. مكان التصميم Document window

كلمة Artboard معناه مساحة العمل التي ستظهر في الطباعة و التي نقوم بوضع عناصر التصميم فيها و سيتم شرحها لاحقاً بشكل مفصل .



## أساسيات العمل مع البرنامج

هذه الأساسيات الخمس هي الالهة علي الاطلاق وفهمها و استيعابها سيسهل علينا الكثير لفهم طريقة عمل البرنامج

Vector & Raster.1

Selection tools.2

Group.3

Isolation mode.4

Fill & Stroke.5

Layers.6



**Vector & Raster.1 ( راجع محاضرة الفرق بين الرستور والفكتور)**

**Selection tools.2 (ادوات التحديد)**

معني التحديد في الاليستريتور يختلف عن الفوتوشوب فالمقصود بالتحديد هنا هو تنشيط شكل أو كلمة لتنفيذ أحد أوامر البرنامج عليه لدينا أداتان في غاية الأهمية و هما :

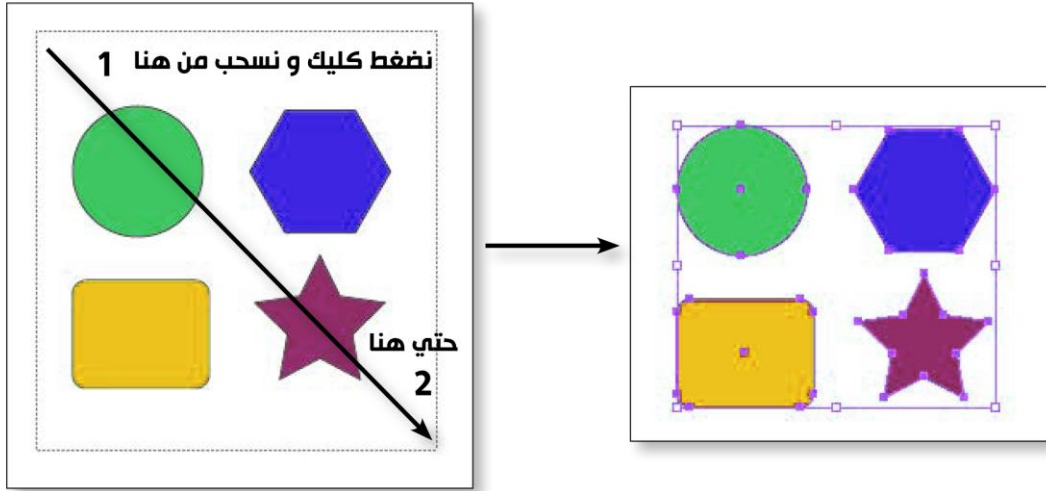
1 . Selection tool ( السهم الاسود )

2 . Direct Selection tool ( السهم الابيض )

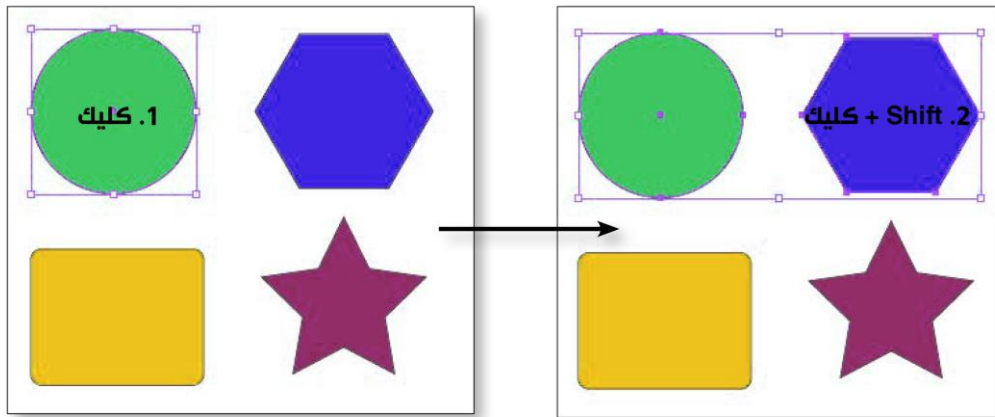
الأداة	Selection tool	Direct selection tool
	 السهم الاسود	 السهم الابيض
الوظيفة	تحديد كل ال Path	Anchor Point تحديد نقطة او اكثر
ملحوظة هامة	تعمل أداة السهم الاسود Transform كأداة تحريك و في نفس الوقت	لا يقتصر استخدام أداة السهم الابيض فقط علي تحديد - Anchor point و انما تستخدم في التعامل مع أجزاء من اشكال مرتبطة ببعضها مثل Clipping أو Group جزء من mask أو blend

• لتحديد شكل ما كل مع علينا هو اختيار أداة ال Selection tool (السهم الاسود)  و نضغط كليك علي الشكل الذي نريد تحديده

• لتحديد أكثر من شكل نستخدم مايعرف بال Marquee كما هو موضح بالصورة .



• ولتحديد اكثر من عنصر بشكل منفصل نضغط كليك باداة السهم الاسود علي أول شكل ثم نضغط Shift + كليك علي الشكل الثاني

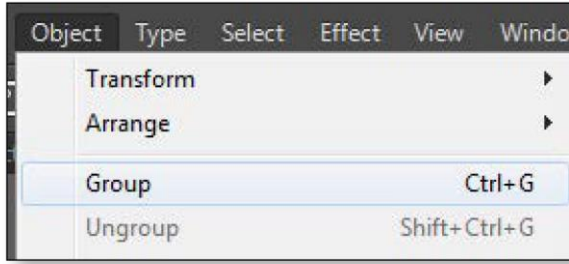


Edit	Object	Type	Select	Effect	View	Window	F
Undo	Scale						Ctrl+Z
Redo							Shift+Ctrl+Z
Cut							Ctrl+X
Copy							Ctrl+C
Paste							Ctrl+V

• لعمل نسخة من شكل أو اكثر أو كلمة نحدد العنصر أولاً باداة السهم الاسود ثم نختار الأمر Copy من قائمة Edit Ctrl + C

### Group.3 التجميع

كلمة Group معناها مجموعة من الأشكال مرتبطة ببعضها لوجود علاقة تصميمية بين هذه الأشكال كمجموعة من الورد أو مجموعة من الكلمات نريد تحريكها أو تكبيرها أو تصغيرها معاً



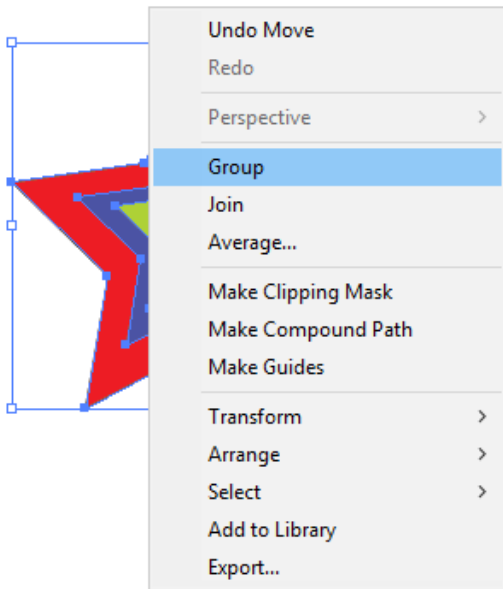
### كيفية عمل Group

1. نفتح ملف العمل group الموجود في ملفات عمل المحاضرة الاولى

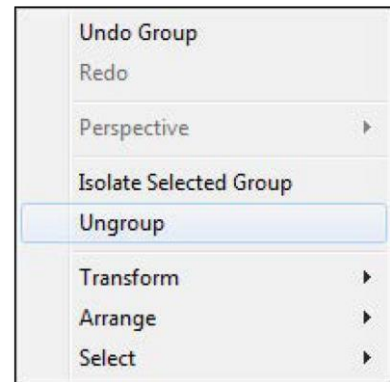
2. نحدد الأشكال التي نريد تجميعها في Group بالسهم الاسود

3. نختار الامر group من قائمة Object

• من الممكن عمل Group عندما نقف كليك يمين و نختار الامر Group

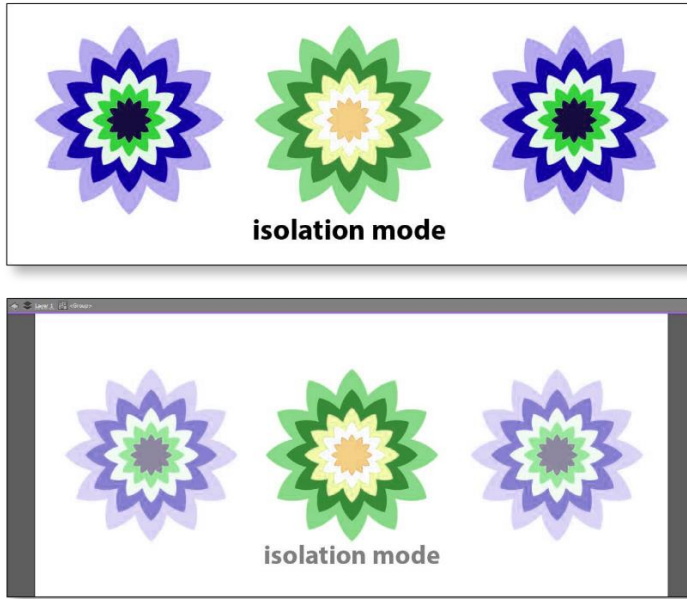


لذلك ال Group نحدد ال Group بالسهم الاسود نقف كليك يمين و نختار Ungroup و نفس الأمر سنجده في قائمة Objec





#### 4. العزل Isolation mode



معني كلمة Isolation mode هي عزل عنصر معين للعمل عليه هو فقط دون باقي عناصر التنسيق

. يمكننا عمل عزل لشكل داخل Group عندما نختار أداة السهم الاسود

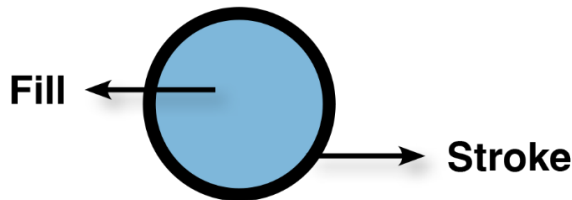
و نضغط دبل كليك علي ال . Group

نفتح ملف العمل Isolation mode الموجود في ملفات عمل المحاضرة الاولى

سنلاحظ أن كل الأشكال اصبحت أقل وضوحاً ماعدا الشكل الذي عزلناه و نجد ايضاً شريط رمادي في اعلي الواجهة الرئيسية و هذا دليل علي أننا في حالة العزل.

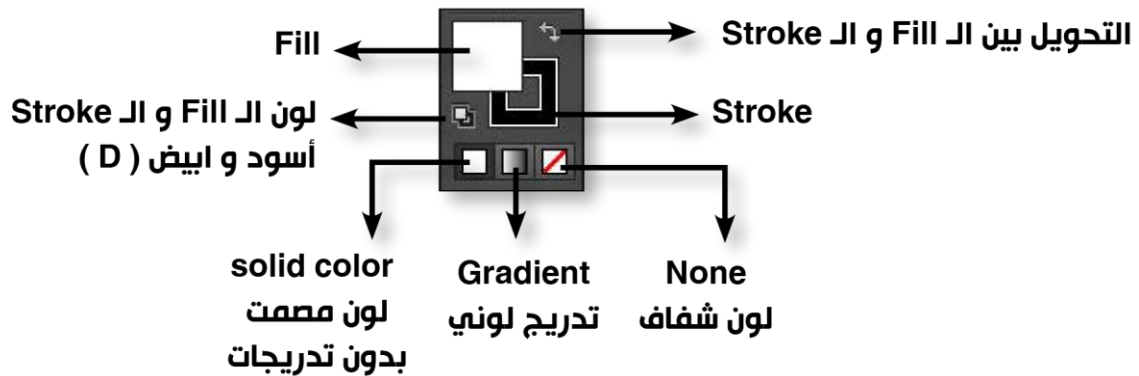
• للخروج من ال isolation mode نضغط دبل كليك في أي مكان أو نضغط من لوحة المفاتيح علي زرار (Esc)

#### 5. Fill & Stroke



كلمة Fill معناها الملى الداخلي للشكل و كلمة Stroke معناها حد خارجي حول الشكل

سنلاحظ في اسفل ال Tools panel كل ما يخص ال Fill و ال Stroke

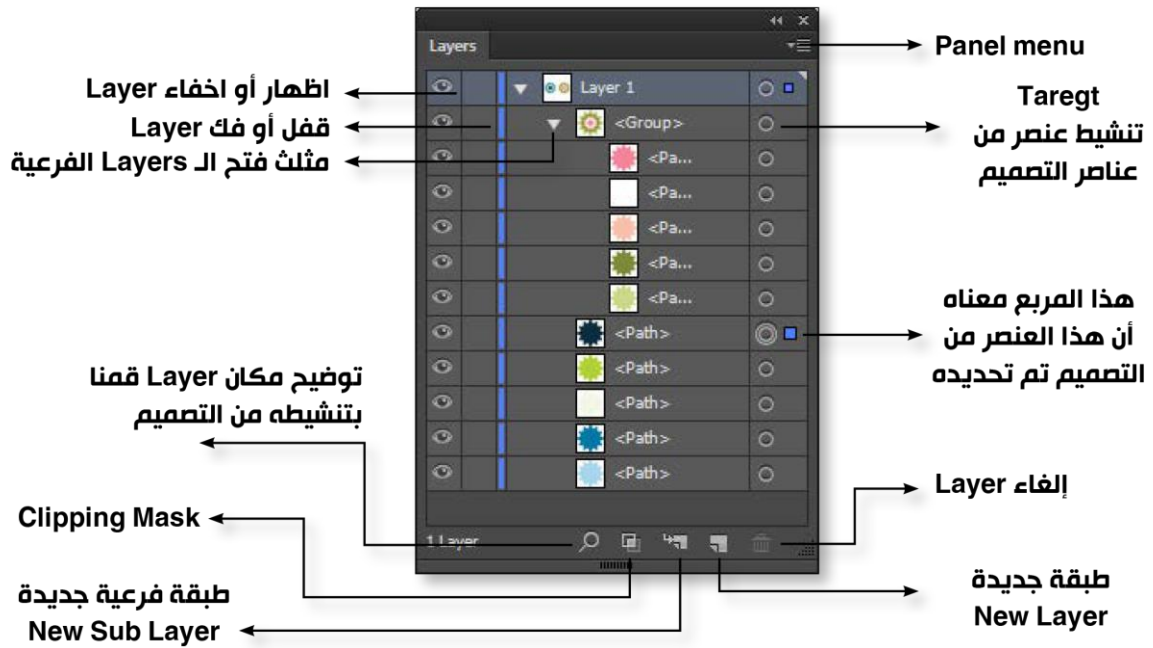


## 6. الطبقات Layers

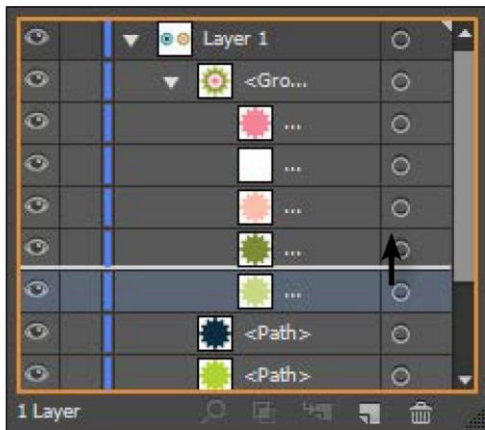
تعتبر ال Layers من أكثر مزايا برامج الجرافي سك فهي تسهل التعامل مع عناصر التصميم مما يتيح لنا تنظيمها و القدرة علي اظهارها أو اخفائها أو حتي حماية ال Layers من اجراء أي تعديل عليها .

نفتح ملف العمل Layers الموجود مع ملفات عمل المحاضرة الاولى

• كل ما يخص ال Layers موجود في Window > Layers Layers Panel

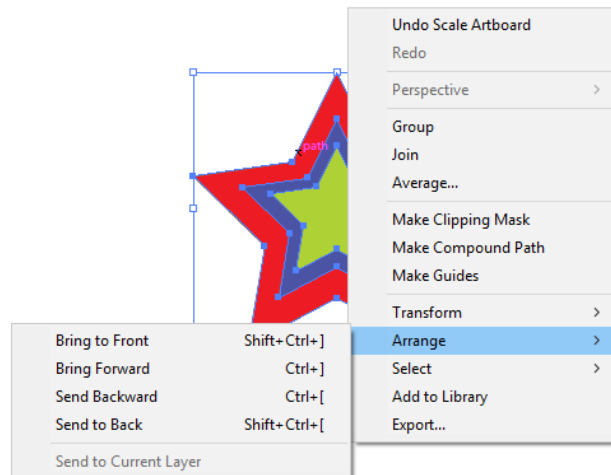


• لاعادة ترتيب ال Layers نقوم بسحب ال Layer الي اعلي او الي اسفل



Arrange الموجود في قائمة Object أو اذا وقفنا كليك يمين علي اي عنصر في التصميم سنجد نفس الامر .

• يمكننا ايضا ترتيب عناصر التصميم عن طريق الأمر

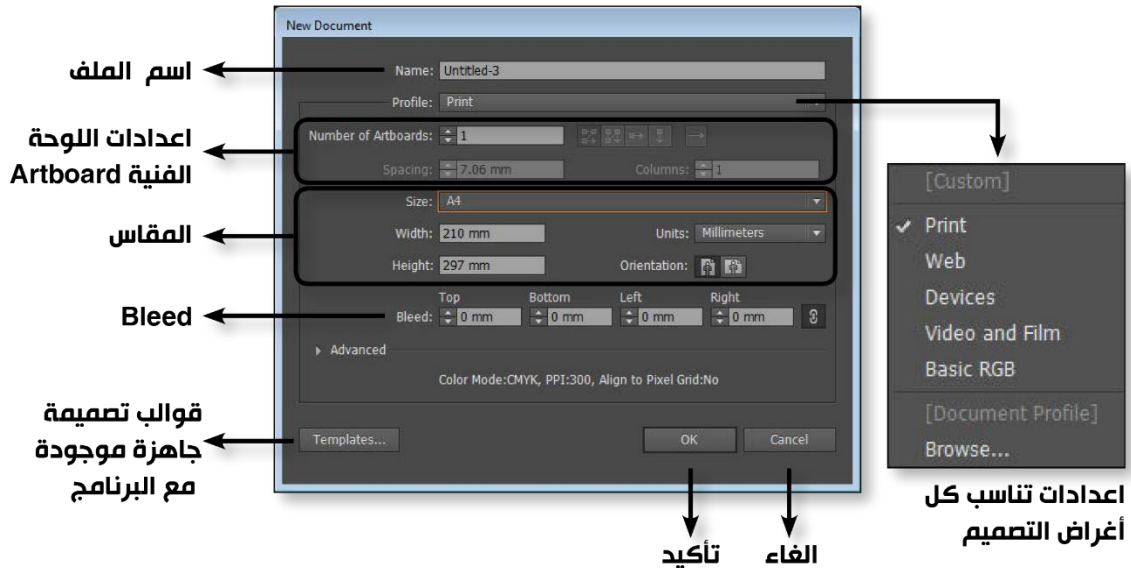
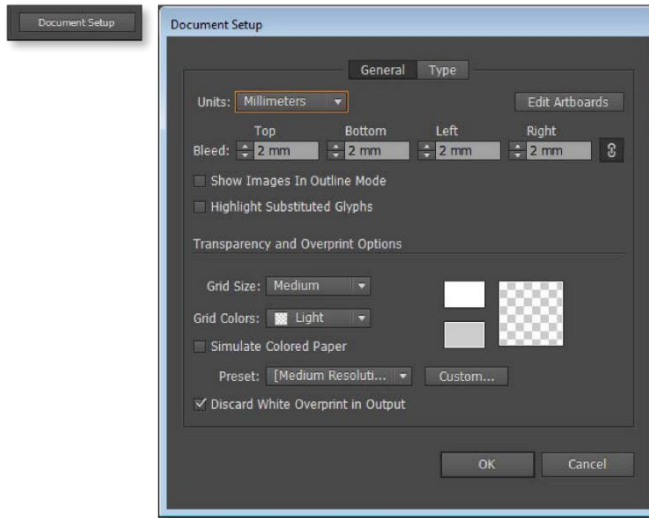


الوظيفة	الأمر
أول شكل ويكون وفق كل عناصر التصميم	<b>Bring to front</b>
تحريك الشكل بمقدار خطوة لاعلي	<b>Bring forward</b>
تحريك الشكل بمقدار خطوة لاسفل	<b>Send Backward</b>
اخر شكل و ي وكن تحت كل عناصر التصميم	<b>Send to Back</b>

## فتح ملف عمل جديد New Document

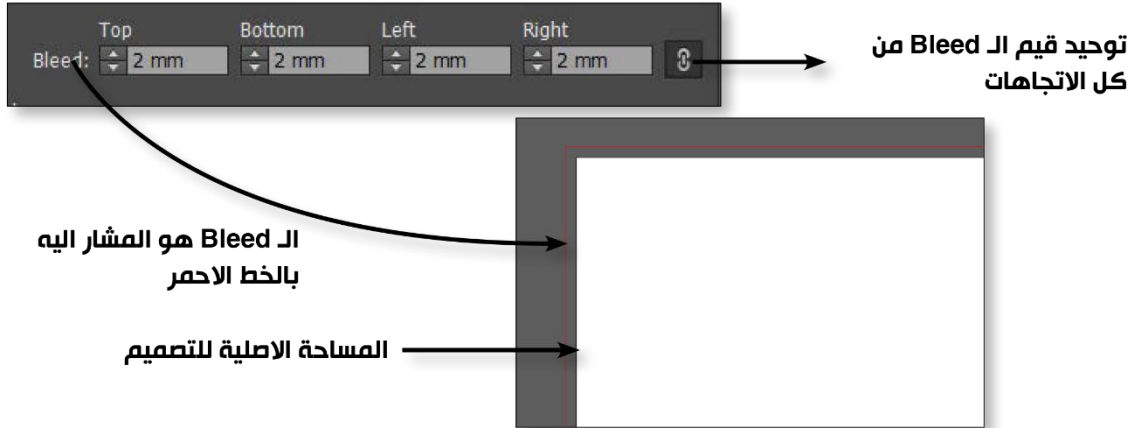
لفتح ملف عمل جديد نختار من قائمة  
New الأمر File

File > New ..... Ctrl + N



## معني كلمة Bleed

هي مسافة زائدة حول التصميم لتفادي مشاكل القص او التقطيع التي تحدث بعد عملية الطباعة عادة تكون قيمة ال Bleed من 2 الي 3 مليمتر



للتعديل علي أي اعداد من إعدادات التصميم سواء في المقاس أو ال Bleed أو وحدة القياس المستخدمة في التصميم نختار من قائمة File الامر Document setup و سنجد أيضاً زر Document Setup الموجود في ال Control Panel

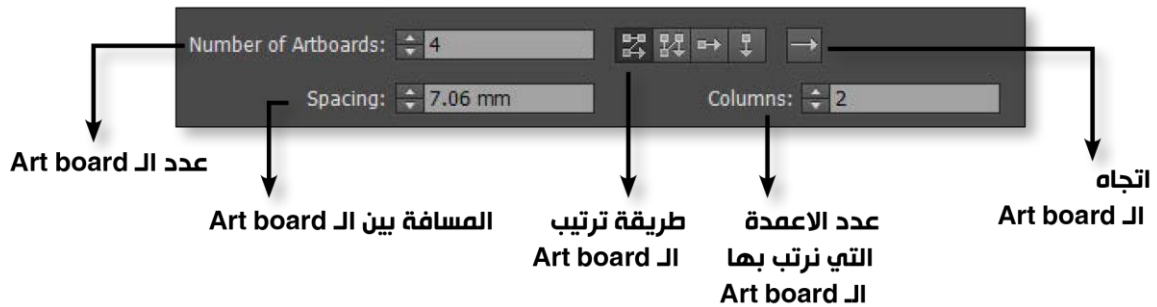
### اللوحة الفنية Artboard

سنلاحظ عند فتح ملف عمل جديد أن لدينا اختيار Artboard و كلمة Artboard هي المساحة التي سيتم طباعتها .

و يمكننا فتح Artboard واحد و حتي 100 Artboard في الملف الواحد مما يسهل علينا تجميع أكثر من تصميم لشركة أو لمنتج أو لعميل في ملف واحد .

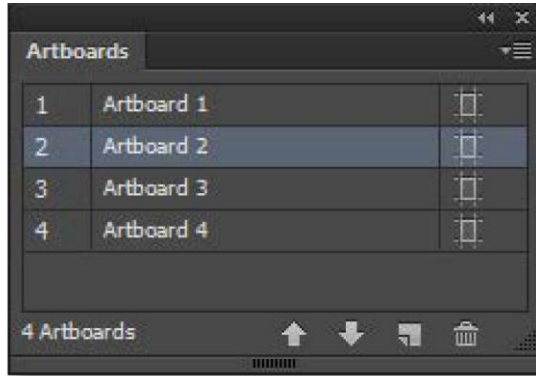
• مثال :

سنفتح ملف عمل واحد به 4 Artboard نختار من قائمة File الامر New سنظهر لنا اعدادات ال Artboard



يمكننا أيضاً التعامل مع Artboard Panel

Window > Artboard



جديدة Artboard 

Art board الغاء 

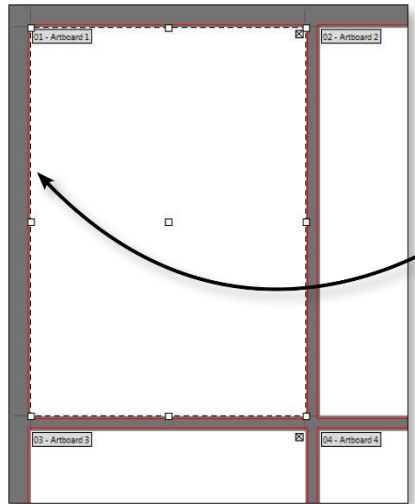
Art board إعادة ترتيب الـ 

### Artboard tool

تعتبر أداة الـ Artboard tool واحدة من أهم أدوات برنامج الـ ايليسترياتور و هي المسؤولة عن التعامل مع كل ما يخص الـ Artboard سواءاً مقاساً أو عدد أو حتى إضافة أو الغاء أو إعادة ترتيب



و بمجرد اختيار أداة الـ Artboard tool سنلاحظ تغير شكل الـ Control Panel كما هو موضح أمامنا إذا اخترنا أداة الـ Artboard tool وضغطنا كليك علي أي Art board سنلاحظ هذا الخط المتقطع حول الـ Artboard مما يتيح لنا تحريكها أو تكبيرها و تصغيرها أو حتى الغاءها عند الضغط علي زر Dele



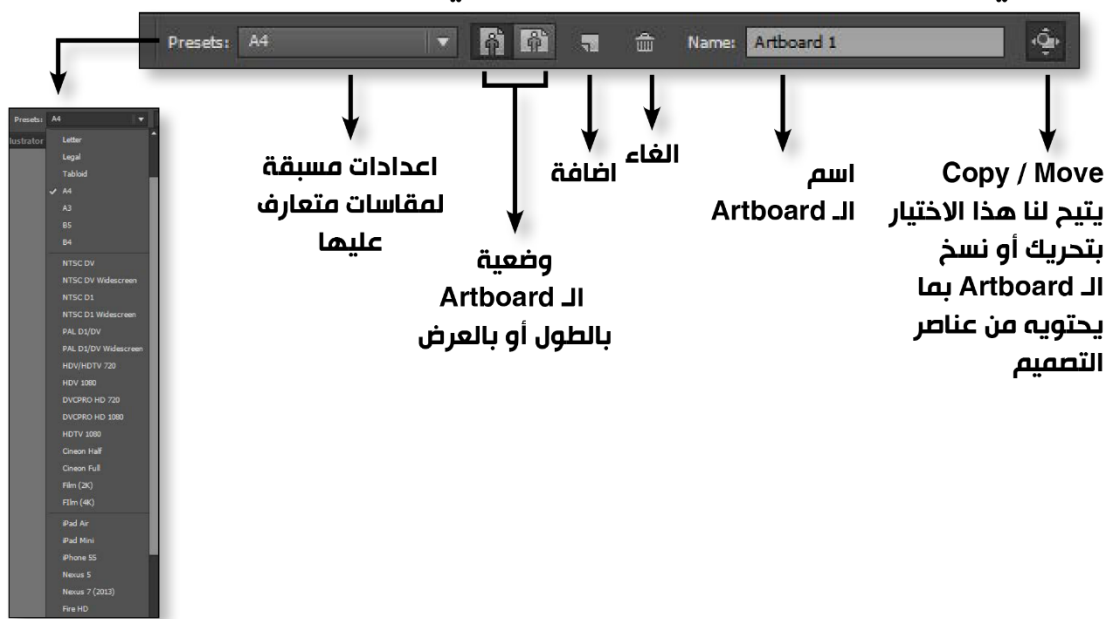
سنلاحظ اختيارين في غاية الاهمية في الـ Control Pane



تحريك الـ Artboard يميناً و يساراً مع المحور X  
أو لاعلي و اسفل مع المحور Y بقيمة محددة

تحديد مساحة الـ Artboard

تحتوي الـ Control Panel علي اعدادات أخرى هامة



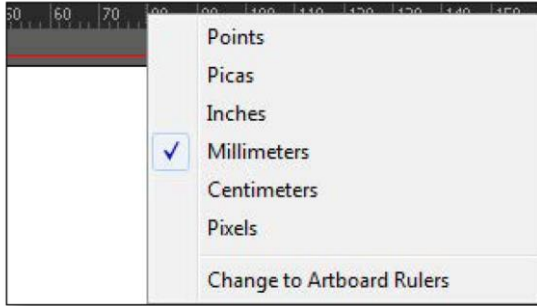
## Ruler & Guides

المسطرة Ruler خط الدليل Guide



تستخدم المسطرة أو الـ Ruler في تحديد مساحة التصميم و تغيير وحدة القياس التي نعمل بها و تستخدم ايضاً في رسم خطوط الدليل (Guides)

• لإظهار أو إخفاء المسطرة الي قائمة View



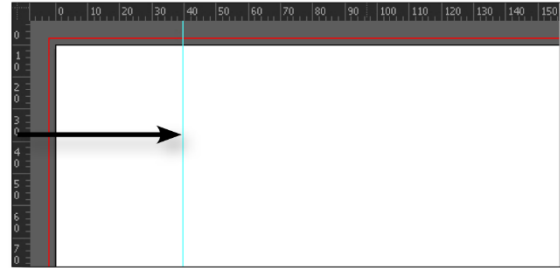
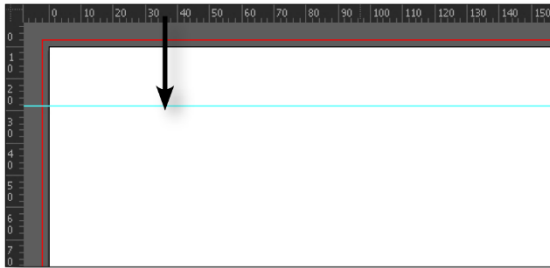
View > Rulers > Show rulers ...  
Ctrl + R

• لتغيير وحدة القياس نقف كليك يمين علي المسطرة و نختار وحدة القياس التي نريد العمل بها.

### خط الدليل Guide

هي عبارة عن خطوط دليل وهمية لاتظهر في الطباعة تستخدم لتنظيم عناصر التصميم .

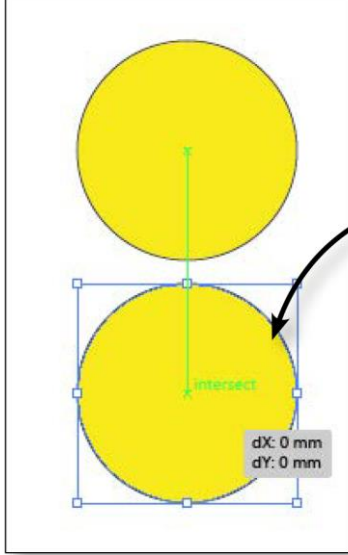
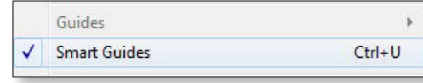
و يمكننا انشاء خط دليل Guide عندما نذهب الي المسطرة و نضغط عليها كليك و نسحب



لتحريك خط الدليل Guide ماعلينا الا ان نختار أداة السهم الاسود و نضغط كليك علي ال Guide و نحركه و يمكننا تحريك ال Guide بمسافة محددة عن طريق ادخال قيم في خانة X أو Y الموجودة في ال Control pane اذا وقفنا كليك يمن في اي مكان سيظهر لنا قائمة فرعية بها كل الاوامر التي تخص ال Guide

### Smart Guide

و هو من أهم الأوامر المتعلقة بال Guides و هي عبارة عن خطوط دليل مؤقتة تساعدنا علي تنسيق و ترتيب عناصر التصميم . و لتفعيل هذا الأمر نذهب الي قائمة View و نختار الامر Smart Guide



مثال :

عند تحريك الدائرة المشار اليها في الصورة نلاحظ دليل لونه اخضر يشير الي ان مركز هذه الدائرة التي نحركها علي نفس المحاذاة من مركز الدائرة الاخري .

ملحوظة :

لن يغنيننا هذا الامر عن أوامر ال Align و ال Distribution والتي سنناقشها بالتفصيل في المحاضرة الثالثة .



## Zoom tool

تستخدم أداة ال Zoom tool في التقريب أو البعد عن التصميم و فيما يلي اهم اختصارات لوحة المفاتيح.

اختصار لوحة المفاتيح keyboard shortcut الأمر	الأمر
(+) + Ctrl	zoom in
Ctrl(-) +	zoom out
Ctrl(0) +	fit on screen view > fit Artboard on window



## Hand tool

تستخدم أداة ال Hand tool للتنقل في مساحة الصورة و يجب أن نلاحظ أننا لا نحرك الصورة و انما نتنقل في مساحة الصورة .

ملحوظة : عند الضغط علي المسطرة ( Space bar ) ننتقل من اي أداة.. نعمل بها الي أداة ال Hand tool بشكل مؤقت .





### أوامر التراجع و التقدم Undo & Redo

اختصار لوحة المفاتيح keyboard shortcut	الأمر
Ctrl + (Z)	Undo تراجع لأكثر من خطوة
Ctrl + Shift + (Z)	Redo تقدم لأكثر من خطوة
File > Revert F12	إعادة التصميم لأصله كما بدأنا العمل عليه