

(القوائم المنسدلة في برنامج الـ 3 D MAX)

يضم شريط القوائم أكبر مجموعة من الأوامر التي قد لا تجد مثلاً لها في أي برنامج آخر، حيث سنقوم باستعراض أكثر الأوامر استخداماً ضمن تلك القوائم، مع الإشارة لأضرار المناظرة من شريط الأدوات واختصارات لوحة المفاتيح الافتراضية إن وجدت.

1- قائمة **File** وتضم كل الأوامر الخاصة بالتعامل مع ملفات البرنامج ومن أوامرها:

- **New (Ctrl + N)**: لفتح ملف جديد.
- **Reset**: لإزالة كل البيانات والإعدادات الحالية والرجوع بالنلف الحالي للوضع الافتراضي.
- **Open (Ctrl + O)**: لفتح ملف ds Max بالإمتداد *max أو ملف Character بالإمتداد *chr أو ملف VIZ Render بالإمتداد *drf.
- **Open Recent**: لإختيار ملف لفتحه من بين آخر الملفات التي فتحت بواسطة البرنامج.
- **Save (Ctrl+ S) و Save as**: لتخزين ملف المشروع الحالي.
- **Save Selected**: لتخزين العنصر المختار حالياً (وأي عناصر مرتبطة به) في الملف منفصل، مع متابعة العمل بالملف الحالي. وهذا الأمر مفيد أثناء تنفيذ الملفات كثيرة العناصر، حيث يتم تصميمها واحدة تلو الأخرى وتخزينها ثم يتم دمجها معاً مرة أخرى بالملف الأصلي، وذلك من خلال الأمر Merge كما ذكر.