

(القوائم المنسدلة في برنامج الـ 3 D MAX)

يضم شريط القوائم أكبر مجموعة من الأوامر التي قد لا تجد مثلاً لها في أي برنامج آخر، حيث سنقوم بإستعراض أكثر الأوامر استخداماً ضمن تلك القوائم ، مع الإشارة لأزرار المناظرة من شريط الأدوات واختصارات لوحة المفاتيح الإفتراضية إن وجدت .

1- قائمة **File** وتضم كل الأوامر الخاصة بالتعامل مع ملفات البرنامج ومن أوامرها :

- **New (Ctrl + N)**: لفتح ملف جديد .
- **Reset**: لإزالة كل البيانات والإعدادات الحالية والرجوع بالنلف الحالي للوضع الإفتراضي .
- **Open (Ctrl + O)**: لفتح ملف ds Max بالإمتداد *max أو ملف Character بالإمتداد *chr أو ملف VIZ Render بالإمتداد *drf.
- **Open Recent**: لإختيار ملف لفتحه من بين آخر الملفات التي فتحت بواسطة البرنامج .
- **Save (Ctrl+ S) و Save as**: لتخزين ملف المشروع الحالي .
- **Save Selected**: لتخزين العنصر المختار حالياً (وأي عناصر مرتبطة به) في الملف منفصل ، مع متابعة العمل بالملف الحالي. وهذا الأمر مفيد أثناء تنفيذ الملفات كثيرة العناصر ، حيث يتم تصميمها واحدة تلو الأخرى وتخزينها ثم يتم دمجها معاً مرة أخرى بالملف الأصلي ، وذلك من خلال الأمر Merge كما ذكر .