

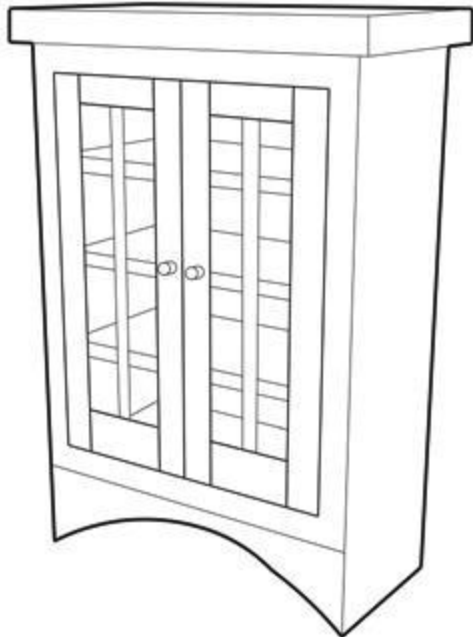
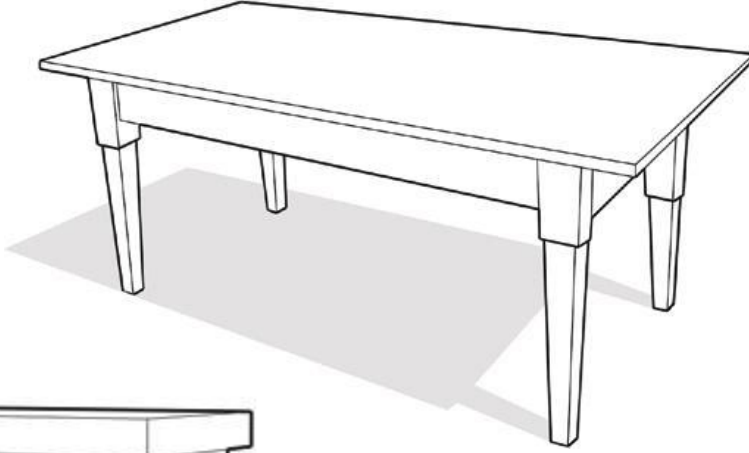


جمهورية العراق
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة بابل
كلية الفنون الجميلة

تقنيات التجسيد ثلاثي الابعاد

Dr. Rafid Sagban
rsagban@uobabylon.edu.iq
تكنولوجيا معلومات

تطبيقات التجسيد ثلاثي الابعاد



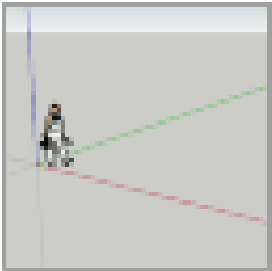
بعد التعرف على اهم
ادوات التجسيد ومباديء
العمل في برنامج
Sketch up سنقوم
باستخدام تلك المباديء
لعمل نماذج ثنائية
الابعاد:

1- منضدة

2- خزانة كتب

عمل نموذج منضدة

- 1- افتح البرنامج واختر قالب architectural design (انظر الفقرة رقم 1)
- 2- افتح ملف جديد باسم Table من خلال الامر File>New والامر File>Save
- 3- نبدء برسم نموذج سطح المنضدة باستخدام اداة المستطيل ثم الضغط على مكان مناسب ضمن بيئة العمل وبعدها نحدد ابعاد سطح المنضدة بكتابة 6',3' (انظر فقرة رقم 2)



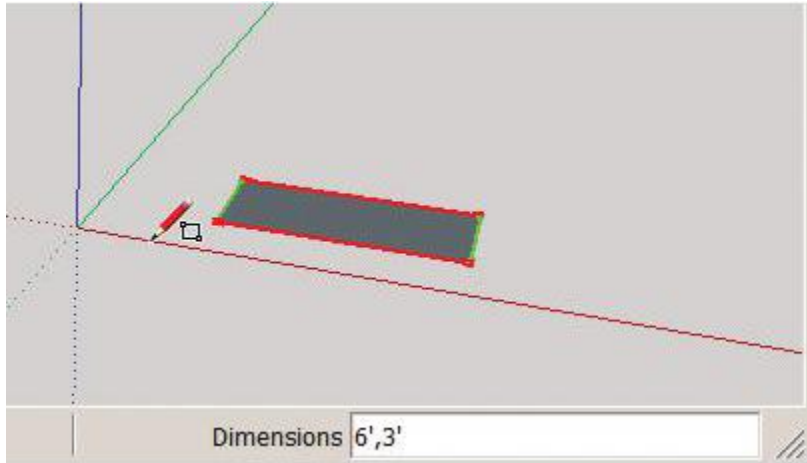
Architectural Design - Feet and Inches

Units: Inches

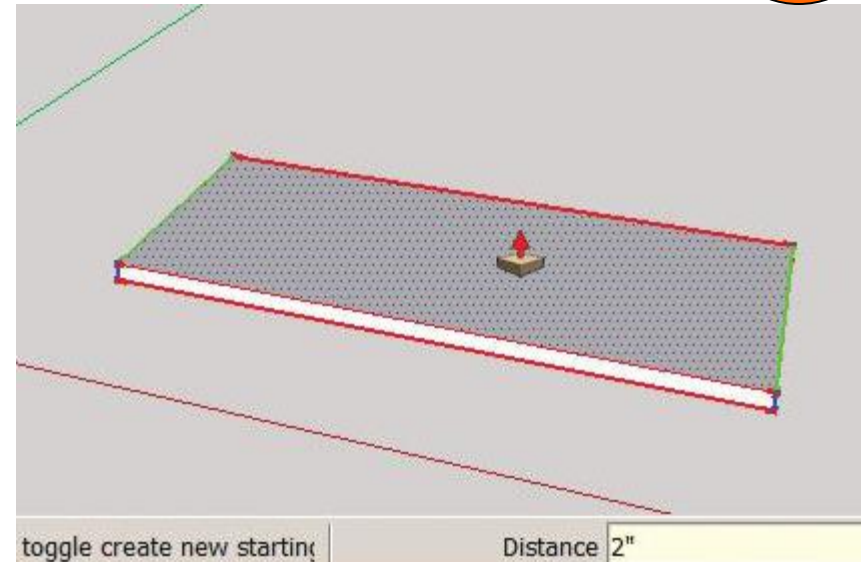
This template is for conceptual design development.

عمل نموذج منضدة

4- نقوم بتحديد سمك سطح المنضدة من خلال اداة السحب ثم كتابة قياس السمك بكتابة 2" (انظر الفقرة رقم 3)



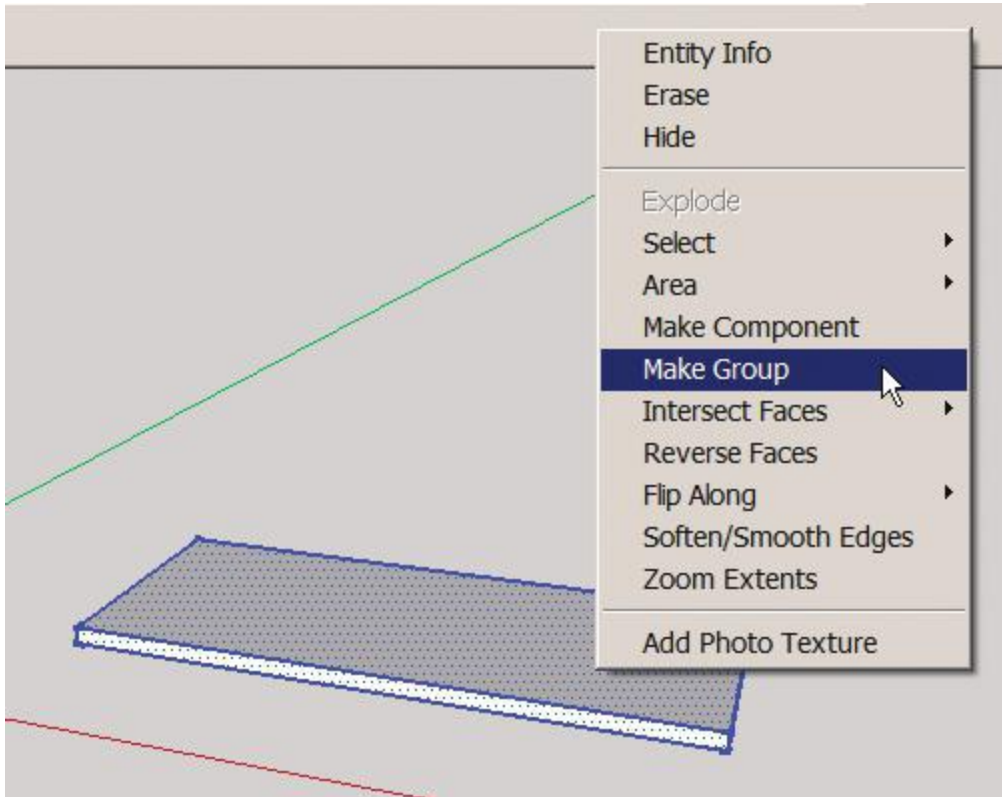
2



3

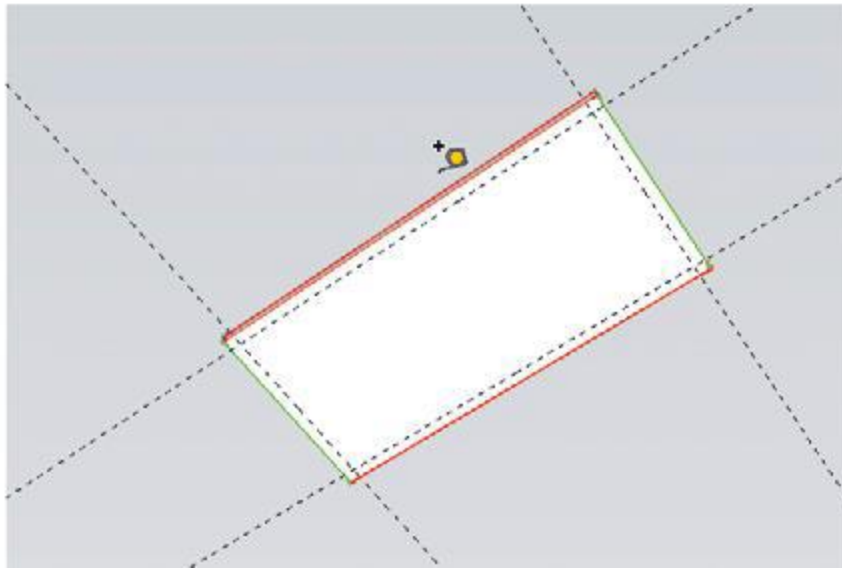
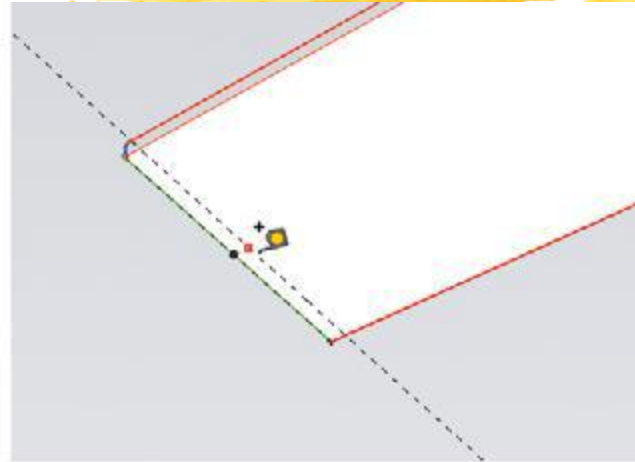
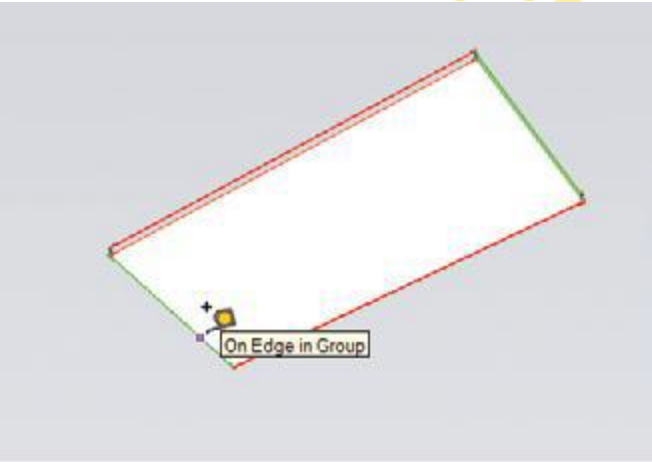
عمل نموذج منضدة

5- نقوم بتحويل سطح المنضدة الى group (انظر الفقرة رقم 4)



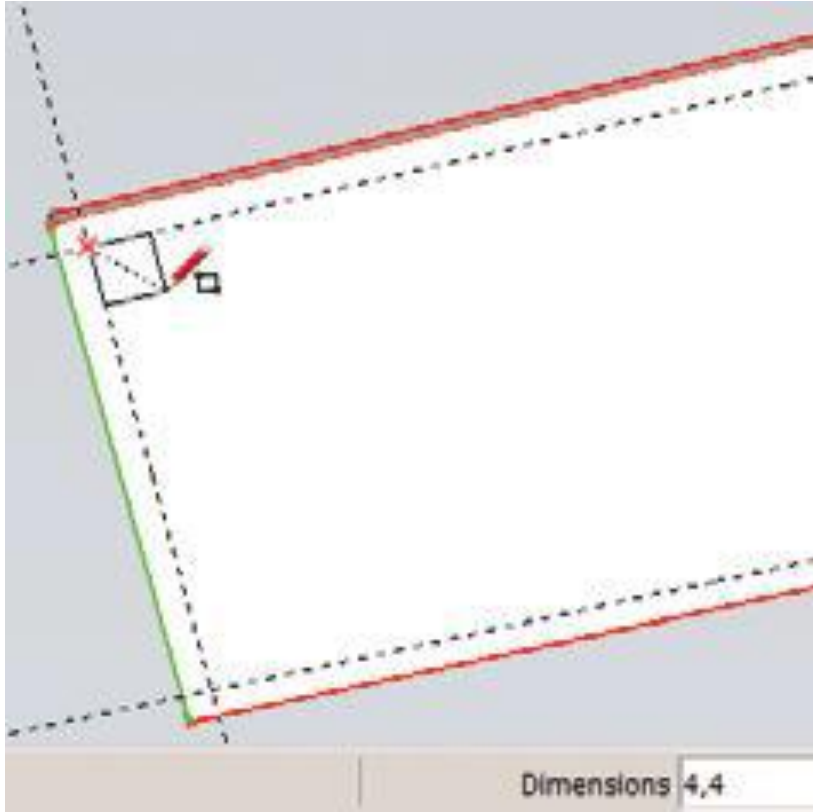
4

عمل نموذج منصدة



6- نستخدم اداة
القياس لرسم
خطوط بيانية على
الحافات الاربعة
لسطح المنصدة
بعرض 2" (انظر
الفقرة رقم 5)

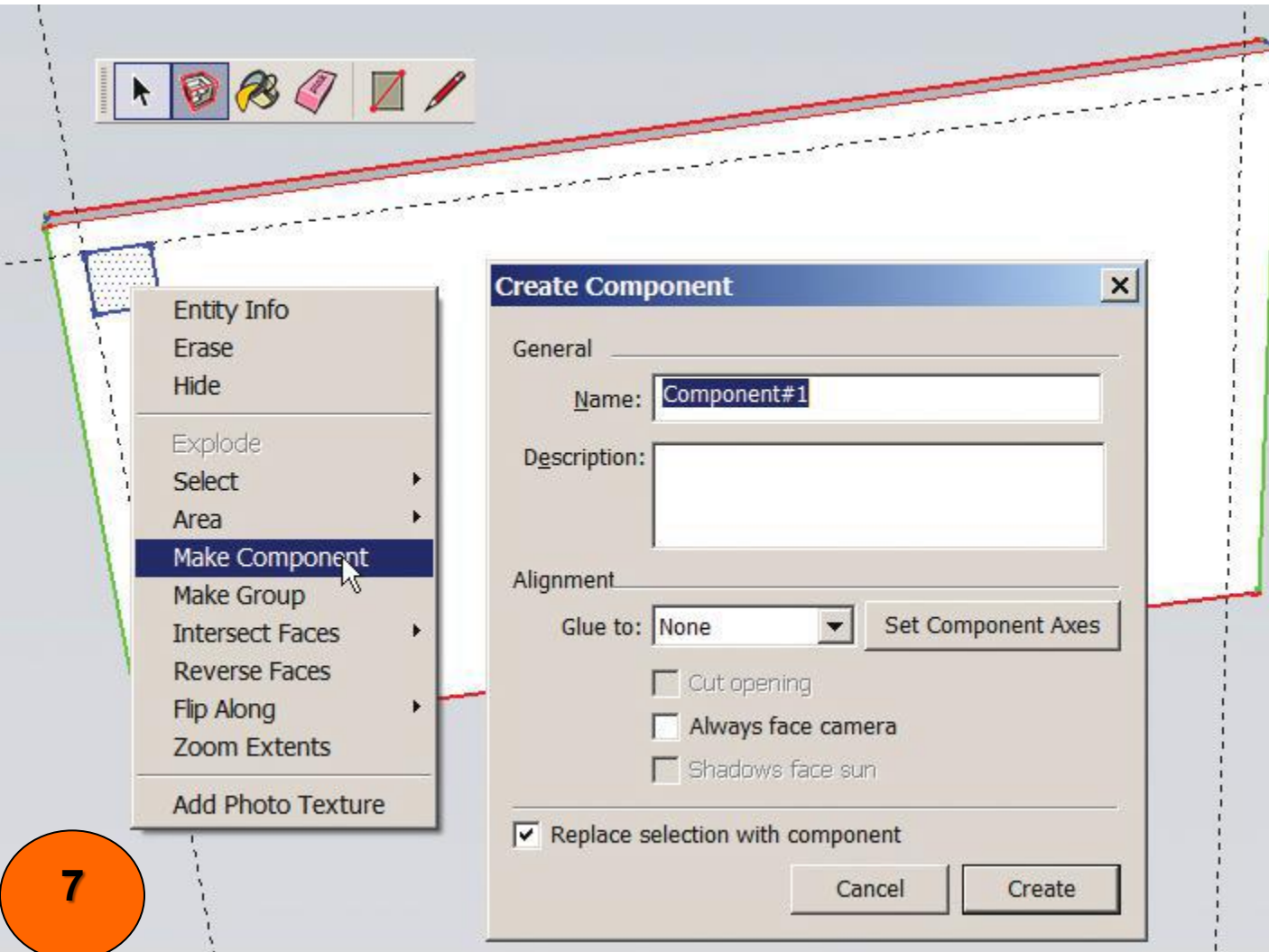
عمل نموذج منصدة



7- رسم قاعدة احد ارجل المنصدة
العليا باستخدام اداة رسم المربع
بقياس 4" * 4" (انظر الفقرة رقم
(6

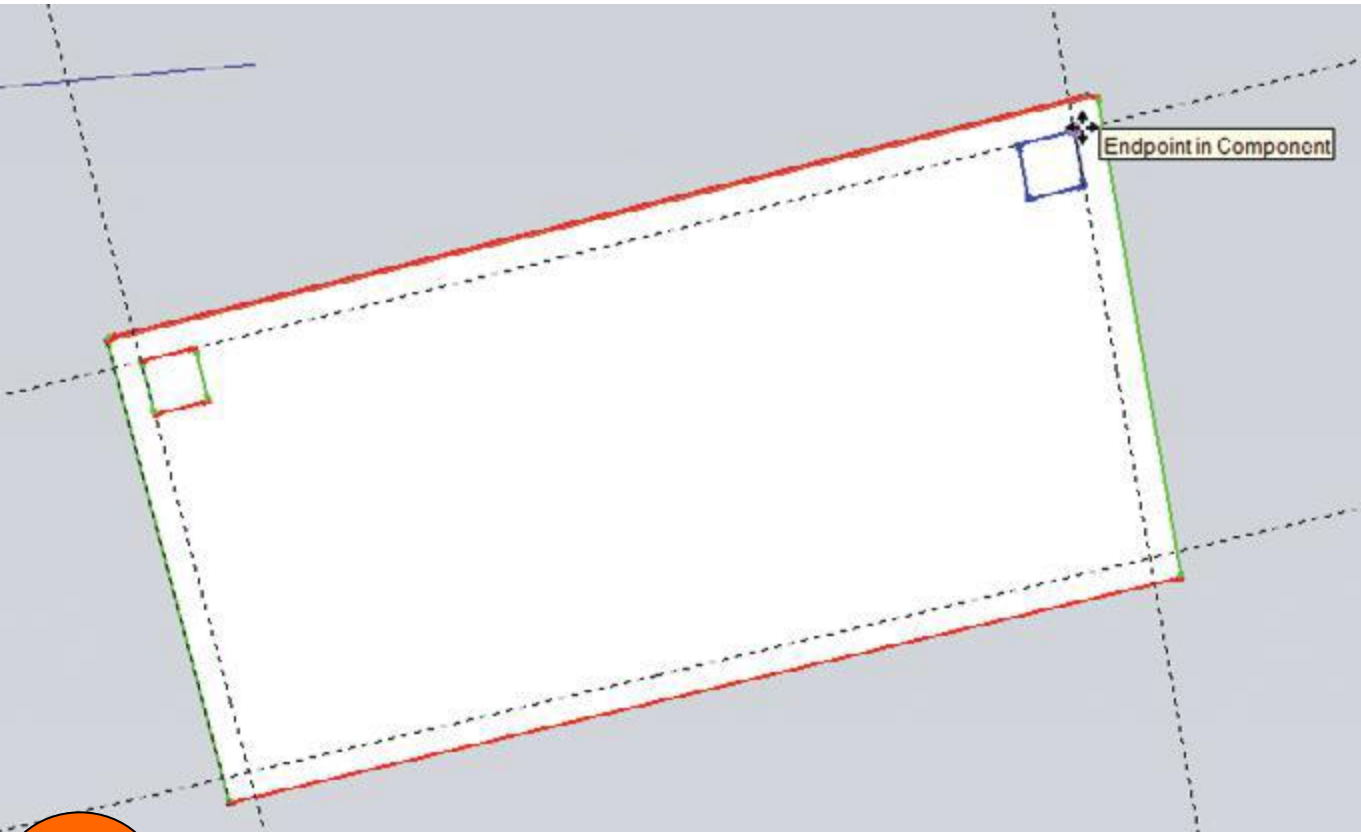
8- تحويل القاعدة الى مكون
component ليتسنى
استنساخها لاحقا (انظر فقرة رقم
(7

عمل نموذج منضدة



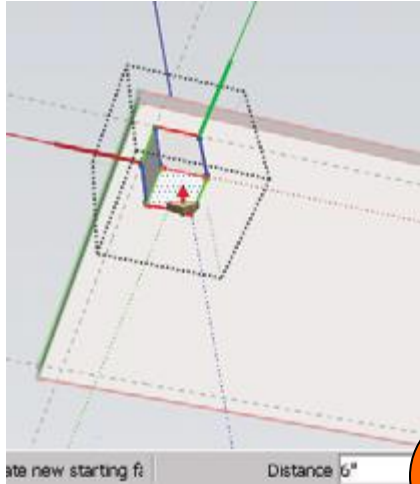
بالضغط بالزر
الايمن للماوس
على قاعدة رجل
المنضدة
واختيار امر
التحويل
المناسب مع
تغيير الاسم الى
table leg
(انظر شكل رقم
7)

عمل نموذج منضدة

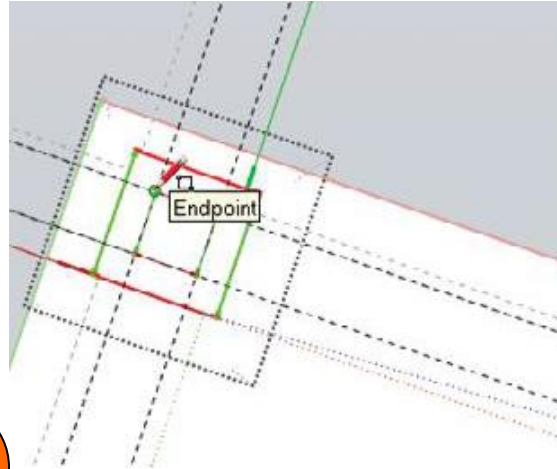


9- نقوم باستنساخ
القاعدة بالضغط
على مفتاح
CTRL مع سحب
القاعدة الى زوايا
المنضدة باستخدام
اداة السحب انظر
شكل 8

عمل نموذج منضدة



9

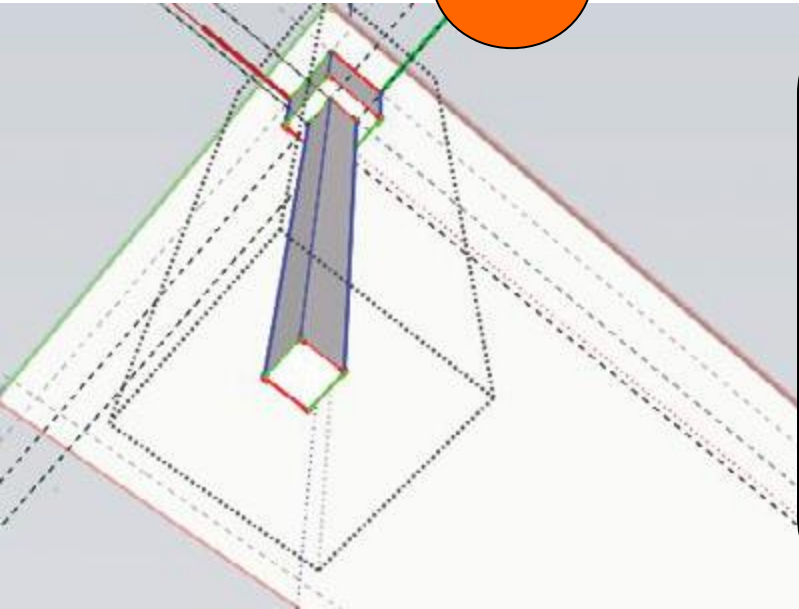


10- نقوم بالضغط
المزدوج على احدى
القواعد ليتم فتحها ثم
باستخدام اداة السحب
نقوم بالسحب للأسفل
بمقدار 6"

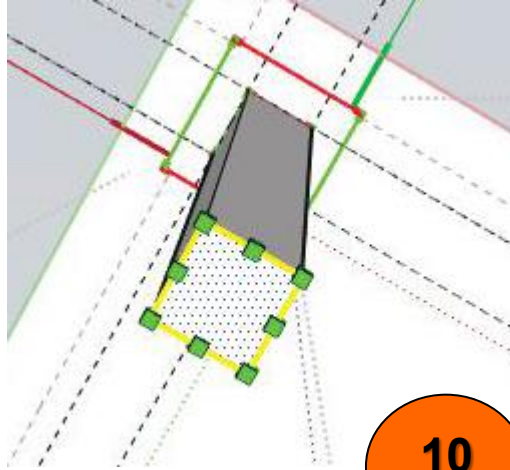
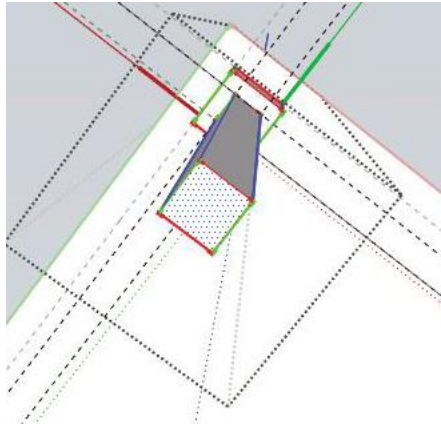
11- نستخدم اداة
القياس لتكوين خطوط
بيانية بمسافة 1"
بشكل مربع

12- نستخدم اداة
المربع لرسم مربع
2" x 2"

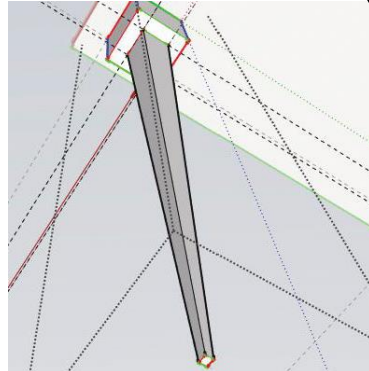
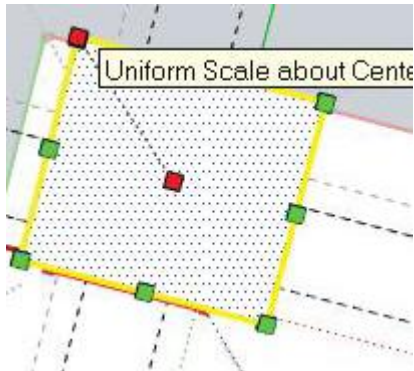
13- نستخدم اداة
السحب لإنشاء ارجل
المنضدة بطول 26"
(الشكل 9 يوضح
الخطوات 10-13)



عمل نموذج منضدة



10



14- نقوم بالضغط المزدوج على احدى الارجل ثم الضغط المزدوج على القاعدة لتفعيلها ثم نختار اداة التحجيم Scale وذلك لتصغير القاعدة السفلى للارجل

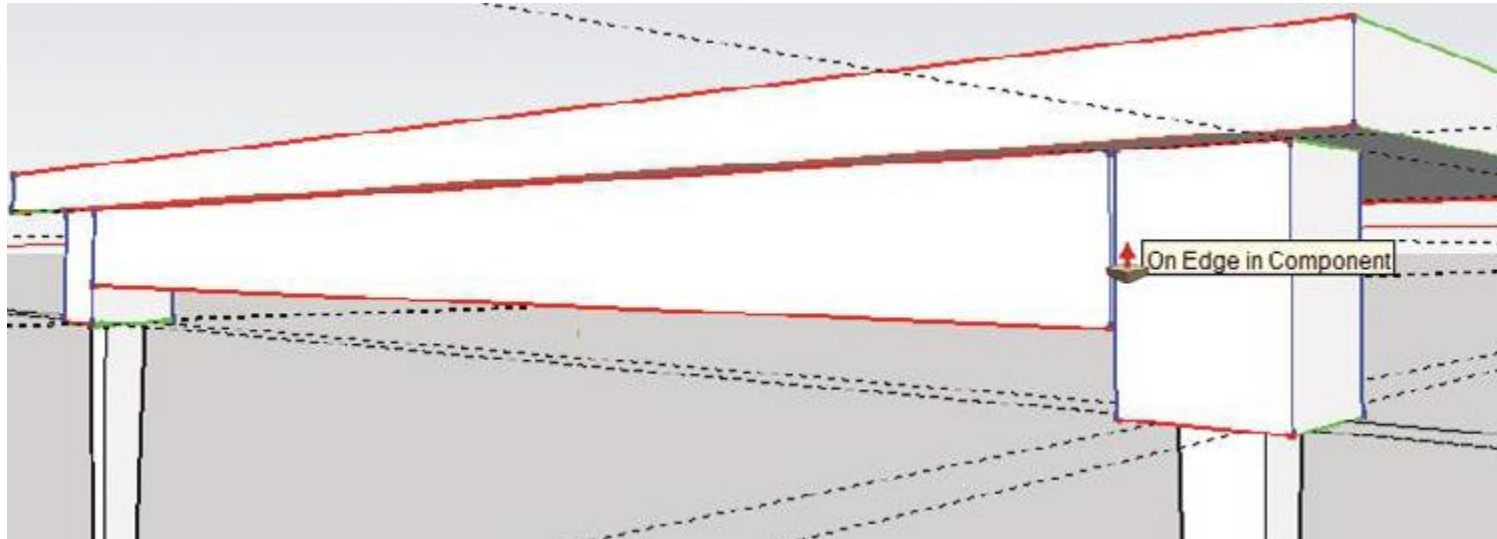
15- نضغط Ctrl ونسحب احد المقابض باتجاه المركز (الشكل رقم 10 يوضح الخطوات 14 و 15)

عمل نموذج منضدة

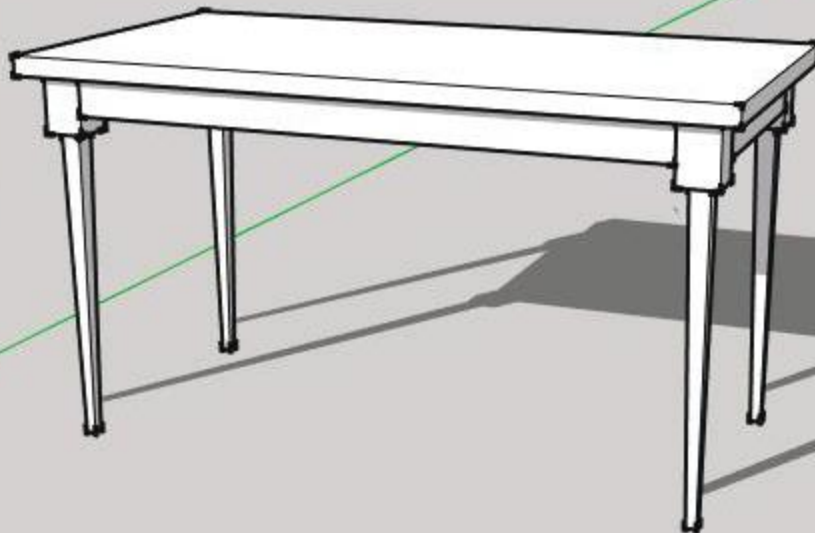
15- نقوم برسم مستطيل على حافة قاعدة احدى الارجل بالقياسات 4" x 1"

16- نقوم بسحب المستطيل لتكوين الواح ربط القواعد الاربعة كما في الشكل رقم 11

11



عمل نموذج منضدة



17- نقوم بالغاء جميع
الخطوط البيانية من خلال
الامر **Edit>**

Delete Guide lines

18- نقوم باعادة الوان
جميع الحواف الى اللون
الاسود من خلال الامر

Window>Styles>
Edit

19- اضافة بعض الظلال
على التصميم

View>Shadows كما
في الشكل المجاور