**المشـــــــروع الثالث :- صمم مشروع يقوم بحساب فاتورة الكهرباء وذلك بأدخل قيمة العداد السابقة وقيمة العداد الحالية ثم احسب التكلفة حسب الجدول التالي :**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **الكمية المستهلكة بالكيلو واط** | **0 - 250** | **251 - 500** | **501 - 1500** | **1501 - 3000** | **3001 - فأكثر** |
| **سعر الكيلو واط** | **35 دينار** | **60 دينار** | **120 دينار** | **500 دينار** | **600 دينار** |

**علما أن هناك أجرة قراءة للعداد تساوي 10 % من التكلفة وكذلك (2000 ) دينار بدل اشتراك لخدمة إنارة الشارع . احسب القيمة الكلية للفاتورة ؟**

**مراحل التنفيذ ::-**

1. **افتح مشروع قياسا جديدا مع ضبط الخصائص التالية :**

|  |  |
| --- | --- |
| **Form1** | **properties** |
| **frmEC** | **name** |
| **cost** | **caption** |
| **TIME,BOLD,12** | **font** |
| **اختر اللون الأزرق مثلا** | **backcolor** |

**2- ننشئ ثلاث عناصر من نوع صندوق نص ( text box ) مع ضبط الخصائص التالية :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Text3** | **Text2** | **Text1** | **properties** |
| **TXTTC** | **TXTR2** | **TXTR1** | **name** |
| **2- CENTER** | **2- CENTER** | **2- CENTER** | **alignment** |
| **TIME,**  **BOLD,12** | **TIME,**  **BOLD,12** | **TIME,**  **BOLD,12** | **font** |
| **تمسح كلمة text3** | **تمسح كلمة text2** | **تمسح كلمة text1** | **text** |

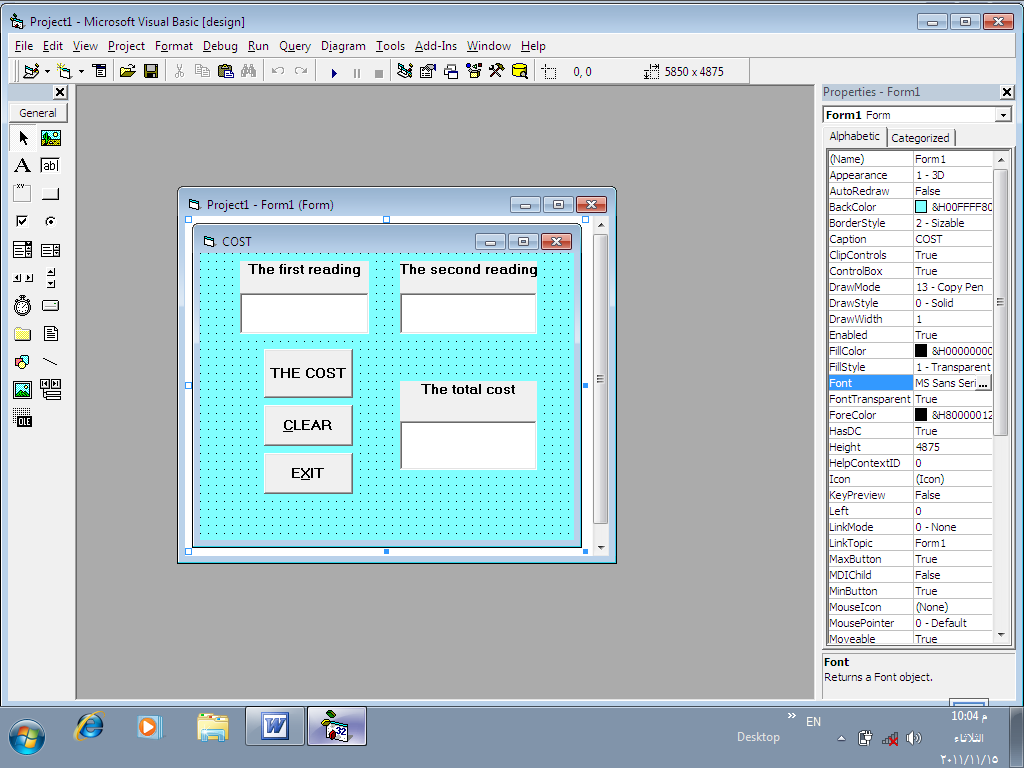
**3 - ننشئ ثلاث عناصر من نوع تسمية ( LABEL) مع ضبط الخصائص التالية :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **label 3** | **label 2** | **label1** | **properties** |
| **LBLTC** | **LBLR2** | **LBLR1** | **name** |
| **2- CENTER** | **2- CENTER** | **2- CENTER** | **alignment** |
| **TIME,BOLD,12** | **TIME,BOLD,12** | **TIME,BOLD,12** | **font** |
| **The total cost** | **The second reading** | **The first reading** | **caption** |

4- **ننشئ ثلاث عناصر من نوع زر أمر ( command button) مع ضبط الخصائص التالية :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **command1 3** | **command 2** | **command1** | **properties** |
| **CMDE** | **CMDC** | **CMDTC** | **name** |
| **2- CENTER** | **2- CENTER** | **2- CENTER** | **alignment** |
| **TIME,BOLD,12** | **TIME,BOLD,12** | **TIME,BOLD,12** | **font** |
| **E&XIT** | **&CLEAR** | **THE COST** | **caption** |

**ملاحظة :- بعد الأنتهاء من التصميم المرئي تصبح لدينا الواجهة التالية :-**



**5- كتابة التعليمات البرمجية على أزرار الأمر وكالاتي :**

**\*\* لبرمجة الزر CMDTC نكتب على حدث النقر click التعليمة التالية :-**

**Private sub cmdTC \_click( )**

**R1 = val (txtR1.text)**

**R2 = val (txtR2.text)**

**Q= R2-R1**

**IF ( Q >=0 ) AND ( Q <= 250 ) THEN**

**C= Q\*35**

**ELSEIF ( Q >=251 ) AND ( Q <= 500 ) THEN**

**C= Q\*60**

**ELSEIF ( Q >=501 ) AND ( Q <= 1500 ) THEN**

**C= Q\*120**

**ELSEIF ( Q >=1501 ) AND ( Q <= 3000 ) THEN**

**C= Q\*500**

**ELSEIF ( Q >=3001 ) THEN**

**C= Q\*600**

**ENDIF**

**TC = C+ C \* 0.1+2000**

**TXTTC.TEXT= TC**

**END SUB**

**\*\* لبرمجة الزر clear نكتب على حدث النقر click التعليمة التالية :-**

**Private sub cmdc\_click ( )**

**TXTR1.TEXT= " "**

**TXTR2.TEXT= " "**

**TXTTC.TEXT= " "**

**END SUB**

**\*\* لبرمجة الزر exit نكتب على حدث النقر click التعليمة التالية :-**

**Private sub cmdE\_click ( )**

**END**

**End sub**